

# FOLCLORE ROL JAM 2022

## «MITOS DE TU LUGAR DE ORIGEN»

TÍTULO · ESCENARIO · CUENTOS DE ÁNIMAS

### Reservito

#### INTRODUCCIÓN

En Buenos Aires existe una reserva ecológica a la orilla del río de La Plata. Detrás de enormes rascacielos y modernas torres se extiende un predio de 350 hectáreas repleto de aves, pequeños mamíferos, insectos y una enorme variedad de plantas. Varios caminos se bifurcan en su interior permitiendo recorrerla en su mayoría, aunque existen muchos puntos inaccesibles para los personas que deciden disfrutar de paseos durante el día. La reserva permanece cerrada por la noche por motivos de seguridad.

Aclaración: No he puesto nombre a los personajes porque no quiero asociarlos a ningún género. Siéntete libre de ajustarlos a tu gusto.



#### CRÉDITOS

Escrito e ilustrado por Kapithan  
<https://kapithan.itch.io/>  
@kapithanrpg

LICENCIA



El Refugio  
20 22  
*Folclore Rol*  
JAM™  
III EDICIÓN

ESTE JUEGO FUE CREADO  
PARA LA III EDICIÓN DE LA  
FOLCLORE ROL JAM 2022  
«MITOS DE TU LUGAR DE ORIGEN»



# CUENTOS DE ÁNIMAS



## Reservito

### SINOPSIS:

Tu y tus amigos tienen un canal en youtube dedicado a lo paranormal. Un mito que circula por internet en estos últimos años es la existencia de una extraña criatura mezcla de rata y perro que merodea por la espesura de la Reserva Ecológica de la Costanera Sur. Algunas webs cuentan que los guardaparques encontraron el cuerpo mutilado de un joven, pero nadie ha logrado capturar una imagen. Sin duda esto es algo que deben investigar, han decidido colarse por la noche a la reserva para encontrar evidencias de la existencia de Reservito y con eso disparar las visitas del canal.

### PERSONAJES SECUNDARIOS:

1

La pareja: desde hace muchos acompaña al protagonista en sus locuras pero ultimamente se está cansando un poco de todo esto. Ya le ha pedido que se detenga en varias oportunidades.

2

El camarógrafo: le encanta filmar toda cosa que se cruce y no tiene reparos en meterse en cualquier lado con tal de obtener un gran plano. Ama los videos de persecuciones camara en mano.



# CUENTOS DE ÁNIMAS



## PISTAS E INDICIOS:

- Descubren unas huellas que parecen de perro.  
.....
- Gruñidos en entre los matorrales.  
.....
- Una sombra se mueve a la luz de la luna.  
.....
- Restos de un pequeño coipo destrozado.  
.....
- Manchas de sangre.  
.....
- Marcas de garras en el tronco de un árbol.  
.....

## OBSTÁCULOS DE ENTORNO:

- La vegetación es muy densa.
- Zona pantanosa.
- Están completamente desorientados.
- La niebla cubre el lugar.
- Se agota la fuente de iluminación.
- El zumbido y las picaduras de insectos se vuelven insoportables.

## OBSTÁCULOS DE PERSONAJE:

- Uno de tus compañeros intenta que se vayan del lugar.
- Un personaje saca un arma que mantenía oculta.
- Un personaje quiere llamar a la policía.
- Un personaje amenaza con destruir la cámara.
- Un personaje se marcha con algo importante para el grupo.
- Uno de los personajes provoca un incendio.



# CUENTOS DE ÁNIMAS



## TABLA DE TENSIÓN:

### 1<sup>a</sup> DAMA GRIS REVELADA

Unos ojos rojos los observan desde los matorrales. Desaparecen inmediatamente.

### 2<sup>a</sup> DAMA GRIS REVELADA

La criatura se manifiesta. Es una mezcla anfibia de rata y perro con dientes filosos y rayas en la parte trasera de su cuerpo. No les da tiempo a los personajes a captarlo con la cámara y desaparece.

### 3<sup>a</sup> DAMA GRIS REVELADA

Reservito aparece nuevamente de entre los matorrales y se lanza contra los personajes.

## EPÍLOGO

## TABLA DE ESPÍRITU:

### = 2 / + 2 CONTADORES DE ESPÍRITU

Logras huir de Reservito y obtienes una imagen borrosa que nadie dará por verdadera.

### = 1 CONTADORES DE ESPÍRITU

Logras huir de Reservito con alguna herida como muestra de la aventura.

### = 0 CONTADORES DE ESPÍRITU

Ninguno de los personajes presentes sobrevive. Nunca encontrarán restos de los cuerpos.