

# FOLCLORE ROL JAM 2022

## «MITOS DE TU LUGAR DE ORIGEN»

TÍTULO · ESCENARIO · CUENTOS DE ÁNIMAS

### LA GARROFERA

#### INTRODUCCIÓN

Este escenario de cuentos de Ánimas es un homenaje a un árbol muy valenciano: la garrofera. En otros lugares de España recibe el nombre de algarrobo. Un árbol esencial para entender la economía preindustrial mediterránea, ya que da de comer a los animales.

Pero además, es un árbol mítico: l'arbre del Dimoni (el árbol del diablo). Muchos cuentos valencianos ligan este árbol y al Dimoni que aparece en sus cercanías. Árbol de tronco retorcido que aviva la imaginación. Y el único árbol que puede engañar al Dimoni si pactas con él: «te llevarás mi alma cuando no haya algarrobas en sus ramas», suele decir el labriego intrépido al demonio que viene a por su alma. Y el Demonio acepta, claro, ¿qué más da una estación más para alguien como él? Sin saber, claro está, que la garrofera jamás pierde sus garrofas. Cuando caen las antiguas, ya están las nuevas en sus ramas. Y así, el dimoni jamás podrá atraparte.

No obstante, la historia de hoy nos habla de otro de los cuentos en relación con este árbol y su demonio. Un cuento titulado «La garrofera del gosset» (El algarrobo del perrito). Un perrito, claro está, que va a ser mucho, pero mucho más de lo que parece.

#### CRÉDITOS

Autoría: Mirella Machancoses López (@friki\_mami).

Grabado: Getty images.

LICENCIA



El Refugio

20  22  
*Folclore Rol*  
JAM™  
III EDICIÓN

ESTE JUEGO FUE CREADO  
PARA LA III EDICIÓN DE LA  
FOLCLORE ROL JAM 2022  
«MITOS DE TU LUGAR DE ORIGEN»



# CUENTOS DE ÁNIMAS

## LA GARROFERA



### SINOPSIS:

Principios del siglo XX. Una comarca costera de Valencia.

Llevas años pasando con tu carro cerca de aquella garrofera con el tronco vacío, y escuchando a todos los habitantes del lugar diciéndote que te alejes, que los ladridos que suenan saliendo de ella al caer la noche no son normales, y que el dimoni vendrá a llevarte con él. Tú te ríes cada vez que lo piensas y, poco a poco, te has vuelto más osada.

Por circunstancias de la vida, ahora estás trabajando de jornalera en el pueblo durante unos días, preparada para seguir tu camino cuando acabe la temporada, así que igual es el momento de demostrarles a todos que el perro de la garrofera no es tan fiero como todos lo pintan.

### PERSONAJES SECUNDARIOS:

1

La tia Viçanteta - Señora del pueblo muy supersticiosa. Siempre anda husmeando de un lado a otro, esperando su oportunidad para sentar cátedra sobre cualquier asunto mundano o celestial. Lleva advirtiéndote un tiempo que no te acerques a La Garrofera

2

Donís- Compañero de trabajo en los campos. Es el que mejor te ha recibido de todo el pueblo, pues parece más abierto a los extranjeros. Las señoras del pueblo dicen que quiere cortejarte.

3

Eulàlia (Laia)- Es la encargada del bar del pueblo. «Mel de romer» o «Reina Mora» son algunos de los calificativos que suelen dársele en el pueblo, por su belleza sin igual. No se le conoce, sin embargo, un pretendiente al que corresponda, y su mirada algo triste hay quien dice que guarda un oscuro secreto.

4

Llorenç- Joven pastor encargado de llevar las cabras de la familia. Cuida mucho de que ninguno de sus animales pasen cerca del árbol, porque sabe que si lo hacen, no vuelven.

5

Melineta- La mujer del médico, una de las figuras de autoridad. Siempre va muy arreglada y se cree superior a las trabajadoras. Los rumores cuentan que su matrimonio fue un pacto con el diablo (quizá en la Garrofera) pues nadie se esperaba ese matrimonio de alguien de tan pocas luces y belleza como ella.



# CUENTOS DE ÁNIMAS



## PISTAS E INDICIOS:

- Un ladrido potente surge de La Garrofera.  
.....
- La cabeza de un conejo aparece arrancada frente a una puerta.  
.....
- Todas las cruces del pueblo aparecen del revés  
.....
- Un círculo de sal alrededor de la iglesia  
.....
- Una vasija con un agujero en el fondo  
.....
- Olor a azufre  
.....
- Gritos en el camino, aunque no se pueda ver a nadie  
.....
- El lavadero aparece teñido de sangre  
.....

## OBSTÁCULOS DE ENTORNO:

- Un perro rabioso salta hacia ti.
- Lluvia torrencial
- Se derrumba un bancal
- La niebla cubre el camino. Es imposible ver.
- Los cultivos crecen, intentando atraparte
- 
- 
- 

## OBSTÁCULOS DE PERSONAJE:

- Desaparece uno de los personajes
- Un personaje llora desconsoladamente
- Un personaje te roba algo importante
- Un personaje intenta secuestrarte
- Un personaje sufre un accidente
- Un personaje intenta ofrecer tu alma al Dimoni
- 
-



# CUENTOS DE ÁNIMAS



## TABLA DE TENSIÓN:

1<sup>a</sup>

### DAMA GRIS REVELADA

Un perro negro gigante aparece, y ataca a unos viandantes que andan cerca de La Garrofera.

2<sup>a</sup>

### DAMA GRIS REVELADA

Melineta aparece muerta, colgada de La Garrofera, los bichos salen de ella como si llevase muerta semillas. Una nota en su cuerpo dice «Els pactes es compleixen» («los pactos se cumplen»)

3<sup>a</sup>

### DAMA GRIS REVELADA

No puedes evitarlo, y tienes que ir hasta la Garrofera a las 3 de la madrugada. El perro negro gigante aparece delante tuya, convirtiéndose en un demonio que quiere tentarte hasta que pierdas tu alma.

## EPÍLOGO

## TABLA DE ESPÍRITU:

= 2 / + 2

### CONTADORES DE ESPÍRITU

Consigues engañar al Dimoni para salvar tu alma (describe cómo) y, no contenta con ello, consigues una gran fortuna que estaba escondida en el tronco de La Garrofera. Eres más lista que el Dimoni, y siempre te jactarás de ello. Hasta que te vuelva a pillar, claro...

= 1

### CONTADORES DE ESPÍRITU

Consigues engañar al Dimoni para salvar tu alma (describe cómo) y sales relativamente ilesa del trance, aunque jamás olvidarás su rostro, que se te aparecerá cada vez que quieras pecar.

= 0

### CONTADORES DE ESPÍRITU

El Dimoni se lleva tu alma. No se ha tragado tus mentiras y sabe que le has querido engañar. Más sabe el diablo por viejo, que por diablo.

Así que te coge, y ves como poco a poco tu vida se apaga, y empiezas a olvidar quién fuiste y a qué te dedicabas. Ahora eres una carcasa vacía que el Dimoni puede usar a su voluntad.