

# 7 días de Travesía



## ■ Noche 0

### Flash back

¿Cómo te llamas? ¿Cuál es tu oficio?  
Cuenta un poco sobre ti.  
Define un rasgo que te caracterice.



### Flash back

¿Dónde te criaste? ¿Cómo es tu hogar? ¿Quién te espera allí?  
Cuenta un recuerdo de ese lugar.

### Flash back

¿A cuántas personas has matado durante la expedición de saqueo?  
Cuenta la última vida que quitaste.

## VIKINGOS



### Flash back

¿Con quién compartes tu vida?  
¿La quieres? ¿Cómo es vuestra relación?

### Flash back

¿De qué huyes cuando te vas de saqueo? ¿Por qué no puedes dejarlo atrás?

### Flash back

¿Qué deseas de una persona del grupo y sabes que nunca podrás conseguir? ¿Por qué?  
Cuéntalo.



### Flash back

¿Cómo fue tu primera expedición de saqueo? ¿Quién te acompañaba? ¿Cuál fue el resultado y qué botín obtuviste?  
Cuéntalo.

Resultados de 5 - 6 son éxitos

Normal = 2 éxitos  
Difícil = 3 éxitos

## CARGA DE EMOCIONES

### Miedo

protección, supervivencia, huida



### Ira

violencia, destrucción, enfrentamiento

### Confianza

apoyo, cobertura, ayuda



### Aversión

odio, intimidación, oposición

### Anticipación

exploración, detección, incursión



### Sorpresa

reacción, esquivo, reflejo

### Alegria

relación, integración, persuasión



### Tristeza

reflexión, meditación, análisis



### Flash back

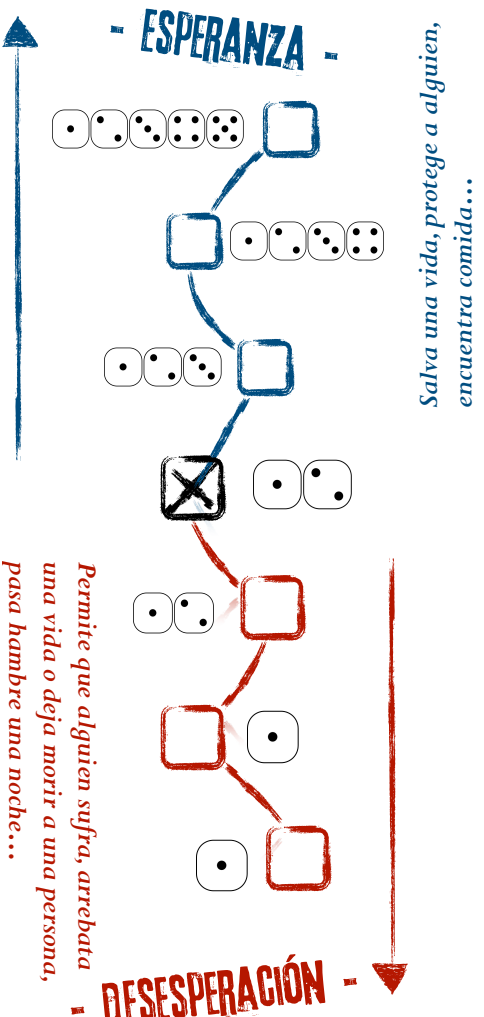
¿Estás especialmente orgulloso de algo en tu vida? Cuéntalo.

### Flash back

¿Cuál es la situación más tensa a la que te has enfrentado durante la expedición de saqueo? ¿Cómo escapaste de ella? Cuéntalo.

### Flash back

¿Hiciste alguna promesa a los dioses? ¿En qué consistía? Cuenta el motivo por el que nunca podrás cumplirla.



Permite que alguien sufra, arrebatada una vida o deja morir a una persona, pasa hambre una noche...

Salva una vida, protege a alguien, encuentra comida...

## DESESPERACIÓN