

7 días de travesía

■ NOCHE 0

FLASHBACK

¿Cómo te llamas?

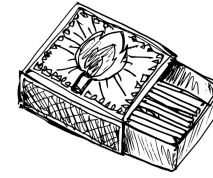
Cuenta un poco sobre ti.

Define un rasgo que te caracterice.



FLASHBACK

En el pasado **arrebataste** algo a una de tus compañeras. ¿Qué es? ¿Cómo lo resolveréis cuando se lo digas?



FLASHBACK

Conoces un antiguo rito. ¿De qué se trata? ¿Por qué lo ocultas?

Resultados de 5 - 6 son éxitos

LA ÚLTIMA ESTACIÓN



FLASHBACK

¿Qué ocultas en el **macuto** con recelo? ¿Qué coste tuvo para ti? ¿Por qué lo valoras tanto?

FLASHBACK

¿Cuál es la única leyenda que recuerdas de los Antiguos? ¿Quién te la contó?

CARGA DE EMOCIONES

Miedo

protección, supervivencia, huida



Ira

violencia, destrucción, enfrentamiento

FLASHBACK

¿Qué fue lo último que viste crecer en la tierra? ¿Y dónde fue?

Confianza

apoyo, cobertura, ayuda



Aversión

odio, intimidación, oposición

Anticipación

exploración, detección, incursión



Sorpresa

reacción, esquiva, reflejo

FLASHBACK

Sueñas habitualmente con algo importante sobre tu destino. ¿Qué es?

Alegría

relación, integración, persuasión



Tristeza

reflexión, meditación, análisis

FLASHBACK

No tienes el estatus de **ciudadana**. ¿Por qué? ¿Qué supone eso?

FLASHBACK

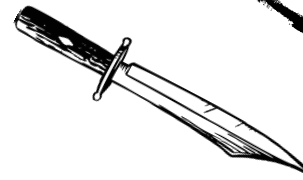
Una vez viste lo que crees que son las **xaracks**. ¿Cómo son? ¿Eran lo que pensabas?

FLASHBACK

Sabes cómo funcionan algunos **artefactos**. ¿Cómo funcionan? ¿Por qué dejaron de funcionar?

FLASHBACK

Sabes algo del **Primera Sangre**. ¿Quién es? ¿Hay más como él o ella?

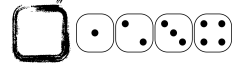


FLASHBACK

Una de tus compañeras **oculta** un símbolo o tatuaje que denota traición o vergüenza. ¿Cómo lo viste? ¿Ella te vio?

Normal = 2 éxitos
Difícil = 3 éxitos

ESPERANZA



Salva una vida, protege a alguien, encuentra comida...

Permite que alguien sufra, arrebatas una vida o deja morir a una persona, pasa hambre una noche...

DESESPERACIÓN