

7 días de travesía

Noche 0

Flashback

¿Cómo te llamas? ¿Cuál es tu oficio?
Cuenta un poco sobre ti.
Define un rasgo que te caracterice



Flashback

¿Qué deseas de una persona del grupo y sabes que nunca podrás conseguir? ¿Por qué? **Cuéntalo.**

Flashback

¿Hiciste alguna promesa que debes cumplir? **Cuéntalo**

Flashback

¿Con quién compartirías tu vida? ¿La querías? ¿Cómo era vuestra relación?
Cuéntalo.

Flashback

¿Tenías alguna adicción? **Cuenta** qué has tenido que hacer en este viaje para hacerle frente.

Flashback

A cuántas personas has matado para sobrevivir? ¿Por qué lo hiciste?
Cuenta la última vida que quitaste.

Flashback

Cuenta el día en que conociste a alguien del grupo. ¿Qué pasó? ¿Le debes algún gran favor?

Flashback

¿Dónde te criaste? ¿Quién te crió? **Cuéntalo**

Flashback

¿Cuál era tu lugar favorito de recreo? ¿Quién era tu mejor amiga, con la que viviste tantos buenos momentos allí? ¿Qué fue de ella? **Cuenta un recuerdo de ese lugar.**

Flashback

¿Cuál fue la primera noticia que te llegó sobre los marcianos? **Narra** el día que empezaste a huir.

Flashback

¿Qué quieres hacer si llegas al continente sana y salva?
Cuéntalo

GUERRA DE LOS MUNDOS

CARGA DE EMOCIONES

Miedo

protección, supervivencia, huida



Ira

violencia, destrucción, enfrentamiento



Confianza

apoyo, cobertura, ayuda



Aversión

odio, intimidación, oposición



Anticipación

exploración, detección, incursión



Sorpresa

reacción, esquiva, reflejo



Alegria

relación, integración, persuasión



Tristeza

reflexión, meditación, análisis

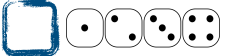


Flashback

¿Cuál fue la situación más tensa a la que te has enfrentado durante la travesía? ¿Cómo conseguiste escapar de ella?
Cuéntalo.



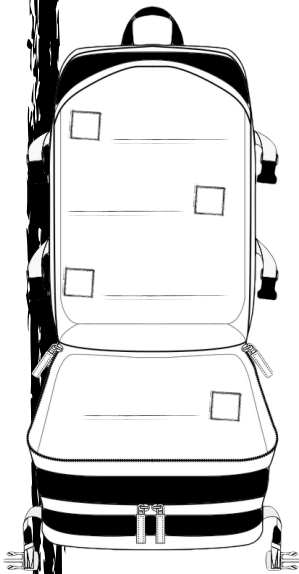
- ESPERANZA -



Salva una vida, protege a alguien, encuentra comida...

Permite que alguien sufra, arrebatada una vida o deja morir a una persona, pasa hambre una noche...

- DESESPERACIÓN -



Normal = 2 éxitos
Difícil = 3 éxitos

Resultados de 5 - 6 son éxitos