

# 7 días de travesía

## LA ODISEA

### ■ Noche 0

#### □ Flash back

¿Cómo te llamas? ¿A qué te dedicabas? **Cuenta** un poco sobre ti. **Define** un rasgo que te caracterice.

#### □ Flash back

¿Cuál era tu lugar favorito para pasar el tiempo justo antes de emprender el viaje? ¿Que le prometiste a tu mejor amiga antes de zarpar? **Cuéntalo.**

#### □ Flash back

Cuenta el día en que conociste a alguna persona de tu grupo. ¿Qué pasó? ¿Le debes algún favor? **Cuéntalo.**

#### □ Flash back

¿Cómo te convenció Ulises para que te fueras con él de viaje. ¿Qué te prometió?, ¿Qué esperanzas puso Ulises en este largo viaje? ¿A pesar de las dificultades sigues ilusionada con la propuesta? **Cuéntalo.**

#### □ Flash back

¿A cuántas personas o seres de leyenda has matado durante la travesía hasta el día de hoy? ¿Por qué lo hiciste? Cuenta la última vida que quitaste.

#### □ Flash back

Cuenta qué papel tuviste en la Guerra de Troya o en otra guerra similar. ¿Por qué participaste? ¿Murió alguien importante para ti?

#### □ Flash back

¿Con quién compartías tu vida antes del viaje? ¿Qué te exigió antes de zarpar? ¿Te seguirá esperando cuando regreses? **Cuéntalo.**

#### □ Flash back

¿Cuál fue la situación más tensa a la que te has enfrentado durante el viaje? ¿Cómo conseguiste escapar de ella? **Cuéntalo.**

#### □ Flash back

¿Qué pasó al inicio de este viaje que te ha henchido de valor y esperanzas? ¿Es algo mundano, algo sencillo, o algo excepcional o sobrenatural? **Cuéntalo.**

#### □ Flash back

¿Qué sabes del lugar al que habéis llegado y que prefieres no contar. ¿Por qué no quieres contarlo? **Explica si lo que sabes es esperanzador o si es algo terrible.**

## CARGA DE EMOCIONES

Miedo  
*protección, supervivencia, huida*



Ira  
*violencia, destrucción, enfrentamiento*

Confianza  
*apoyo, cobertura, ayuda*



Aversión  
*odio, intimidación, oposición*

Anticipación  
*exploración, detección, incursión*



Sorpresa  
*reacción, esquivar, reflejo*

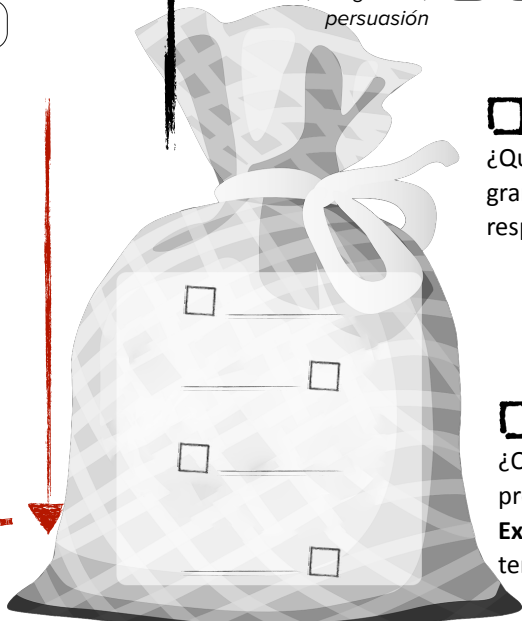
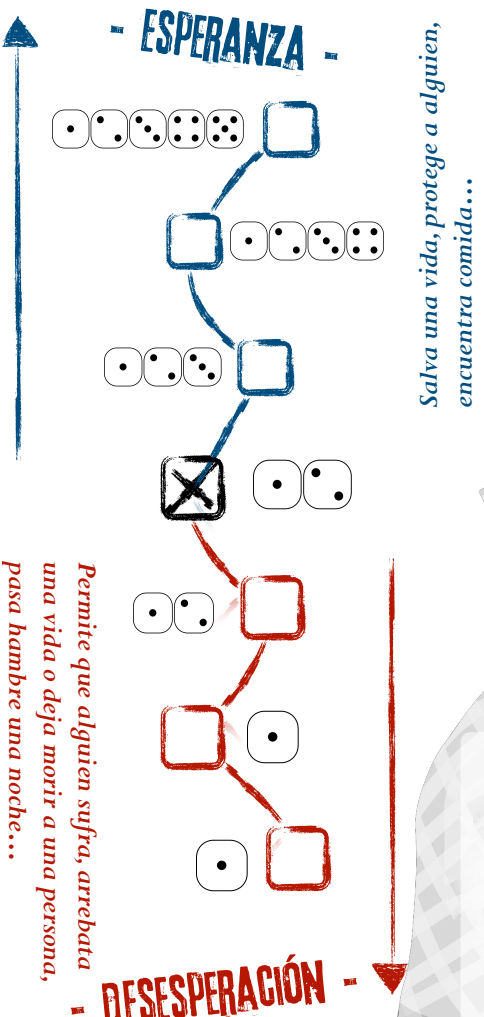
Alegria  
*relación, integración, persuasión*



Tristeza  
*reflexión, meditación, análisis*

#### □ Flash back

¿Qué pasó en tu anterior viaje que evitó que os hicierais con un gran botín? ¿Cómo viviste la situación? ¿Fuiste víctima o responsable? ¿Qué has aprendido de ello?



Normal = 2 éxitos  
Difícil = 3 éxitos