

7 días de travesía



Noche 0

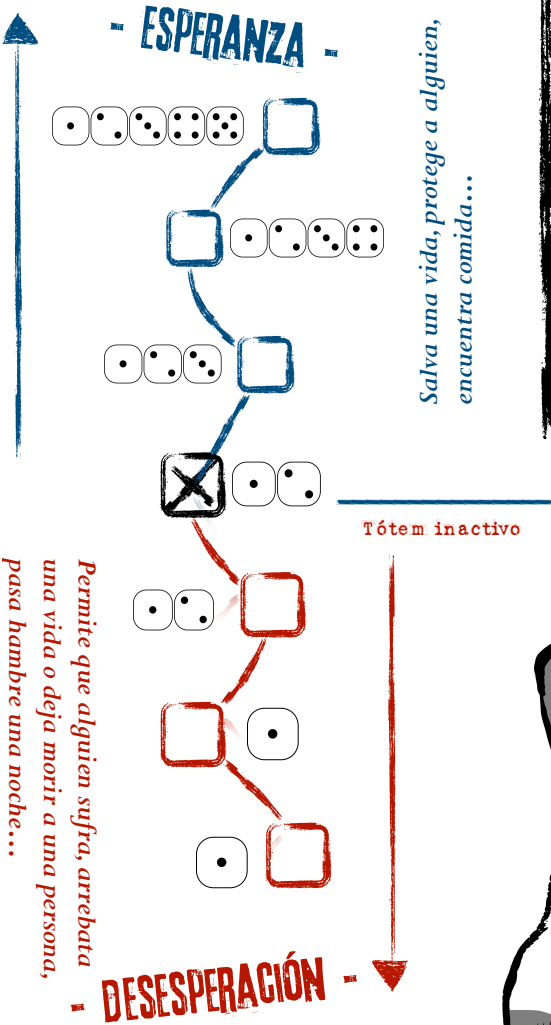
Flashback

¿De qué clan eres? ¿quién eras allí? **Cuenta un poco sobre ti** y define un rasgo que te caracterice y el **TOTEM** que te protege, quizá es quien define tu rasgo.

TOTEM _____

CARGA

GLACIACIÓN



Flashback

¿Qué señal os enviaron los ancestros para guiaros en vuestro peregrinaje y salir de vuestro territorio hacia nuevas tierras? **Describe la señal y cuenta** cómo la interpretasteis.

Flashback

¿Cómo era el lugar preferido de vuestro territorio? **Describe** y **cuenta** porqué era especial para tí.



CARGA DE EMOCIONES

Miedo

protección, supervivencia, huida



Ira

violencia, destrucción, enfrentamiento

Confianza

apoyo, cobertura, ayuda



Aversión

odio, intimidación, oposición

Anticipación

exploración, detección, incursión



Sorpresa

reacción, esquivas, reflejo

Alegria

relación, integración, persuasión



Tristeza

reflexión, meditación, análisis

Flashback

¿Qué secreto conoces que se ocultaba al resto de la tribu? ¿cómo te enteraste? **Cuéntalo** al resto de supervivientes.

Flashback

¿Con quién tenías tú vínculo más especial en la tribu? ¿lo querías? ¿qué le pasó? ¿sigue con vida? **Cuéntalo**.

Flashback

¿Qué pasó aquella vez que estuviste a punto de morir y perder a tu clan para siempre? **Describe** qué pasó y cuenta cómo sobreviviste.

Resultados de 5 - 6 son éxitos

Flashback

¿Quiénes fueron los primeros miembros de tu clan en abandonaros en busca de un lugar mejor? **Cuenta** cómo te sentiste y qué pensaste en aquel momento.

Flashback

¿Cómo es la relación de vuestro clan con los "otros"? **Describe** porqué son diferentes y cuenta qué pasó aquella vez que os encontrasteis con ellos.

Flashback

¿Recuerdas aquel momento de tu vida en el que todo el clan estuvo pendiente de tí? En aquella ocasión fuiste el miembro más destacado, **cuenta** qué pasó para que fueras el centro de atención.

Flashback

¿Qué deseas de un miembro de tu clan y sabes que nunca podrás conseguir? ¿por qué? **Cuéntalo**.

Flashback

¿Cuántas vidas has arrebatado desde que emprendisteis este viaje? ¿Por qué lo hiciste? **Cuenta** la última vida que quitaste.

Normal = 2 éxitos
Difícil = 3 éxitos

