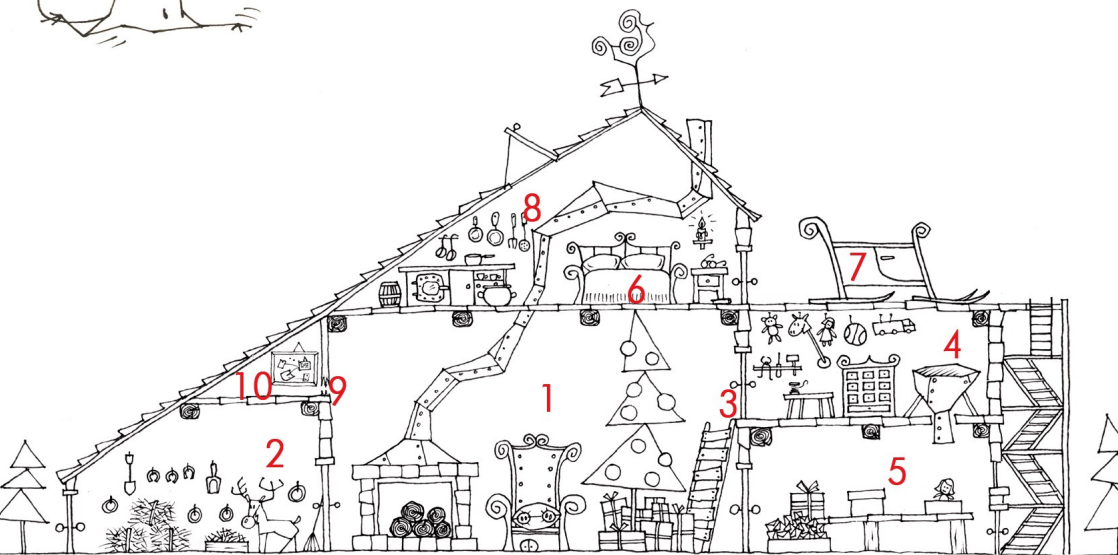


Una zona de Aventura de Mausritter para todas las edades

# El Taller de Santa Claus

por Mirella Machancoses y Julius



## ¿Qué está pasando aquí?

Es Nochebuena, y algo extraño está pasando en el taller de Santa Claus. Las máquinas están paradas, no se oyen las vocecitas de los elfos por ninguna parte y un silencio antinatural se extiende por ese perdido lugar del Polo Norte. Todo parece quieto y sin vida... salvo por unos pequeños ratoncitos, que siempre han vivido escondidos en el desconchado tras el cómodo sillón de Santa Claus. Y, este año, la Navidad dependerá de ellos.

## Lo que esconde el taller

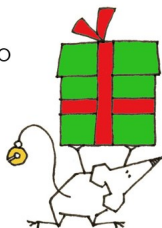
Sin que los ratones se hayan enterado, la reina de las hadas, harta de la popularidad de Papá Noel en los últimos años entre todos los niños del mundo, ha mandado a la vanguardia de su milicia para sumir en un terrible sueño a todos los habitantes del taller y que este año los niños no reciban sus regalos.



# Encuentros

## 1d6 Encuentros

- 1 d2 ranas, espadas a sueldo de la Reina de las Hadas, celebrando la victoria
- 2 1d3 ratones, traidores de Papá Noel
- 3 1d4 fantasmas, almas de los elfos dormidos, intentando acabar regalos
- 4 Araña, cazando, aprovechando la tranquilidad
- 5 1d3 hadas, patrullando
- 6 La comandante de las Hadas, controlándolo todo.



## I: El Salón de Santa Claus

*Un lugar antes confortable. Chimenea apagada. Una tranquilidad inusual.*

- El trono de Santa, de madera labrada con motivos navideños. El lugar bajo el que vivís. Seguridad.
- Trampa para ratones (y todo lo que se tercie): un gas venenoso a un palmo de altura que si se inspira (prueba de FUE o quedar dormido).
- El árbol de Navidad tiene sus velas apagadas, y los adornos brutalmente destrozados.
- Los regalos han sido manipulados, y no funciona nada.
- PORTAL:** La cuadra de los renos
- PORTAL CERRADO:** hacia la fábrica de juguetes.
- ESCALERAS:** hacia la habitación de

Mr. y Mrs. Claus y la cocina.

**PORTAL OCULTO:** El escondite de las hadas.

## 2: La Cuadra de los Renos

*Una sala amplia, con comederos de heno alrededor. Un trineo aparcado.*

- Cinco renos, profundamente dormidos. Uno de ellos con una nariz roja que parpadea.
- Ruidos de pequeños pasos por el techo (escondite de las hadas).
- Bebedero envenenado (1d12 de daño si se ingiere). En el fondo, 35 p. desperdigadas.

## 3: La Puerta a la Fábrica

*Amplia puerta de madera, corrediza. Una mole enorme ante vuestros ojos.*

- Puerta de madera, estilo granero.
- Un gran cerrojo impide su apertura.
- La entrada para ratones está oculta tras una madera podrida.
- PORTAL:** Una vez abierta, lleva a la Fábrica de Juguetes.

## 4: La Fábrica de Juguetes

*Largas cadenas de montaje, en funcionamiento. Juguetes abandonados que las recorren, sin manos que los acaben.*

- 2d6 elfos dormidos en sus puestos de trabajo.
- Astillas de madera por el suelo (Arma 1 mano)
- En el cinturón caído de un elfo: bolsita con 30p.

☁ En la **zona de carga** de juguetes, tirado en el suelo, **hechizo**: Escarabajo fantasma.

🌀 **PORTAL**: Descendiendo por el tubo, bajas a la zona de descanso.

## 5: Sala de Descanso de Elfos

*Un espacio tranquilo, con sillas de todos los tamaños imaginables, salvo el humano. Huele a chocolate recién hecho.*

🌀 2d6 elfos dormidos.

🌀 1d3 hadas celebrando con ponche.

🌀 Una botella de limonada de primera calidad (4 espacios, 350 p.)

☁ Un plato repleto de nubes de golosina (25 p.)

## 6: Habitación de los Claus

*Un cuarto tamaño humano, ronquidos de fondo. Inusitada tranquilidad.*

🌀 Una **cama** con Mr. Y Mrs. Claus roncando en ella.

🌀 **Mural** con un paisaje nevado sobre el que Santa Claus pasa con su trineo.

🌀 Un gran **reloj de pared** que da la hora inexorable. Cada vez más cerca de Navidad.

🌀 **PORTAL**: Abre al Trineo.

## 7: El Trineo

*Sobre el tejado, el trineo listo para repartir regalos.*

☁ **Trineo**, totalmente abandonado. La nieve ha comenzado a acumularse sobre él.

🌀 Un pequeño **traje de elfo**, usable por ratones, tan mágico que actúa como una **armadura**.

## 8: La Cocina

*Pequeña cocina, con olor a Navidad.*

🌀 Bote con galletas de jengibre, muy apetitosas (20p.).

🌀 Caja de palillos metálicos (utilizables como lanza)

🌀 Un **ratón** dormido sobre un trozo de queso (Mic, amigo de los protagonistas).

🌀 Una **olla** en el suelo, llena de chocolate caliente, envenenado por las hadas (1d12 de daño si se ingiere, si llegan a 0 puntos, se duermen).

🌀 **PORTAL OCULTO**: Entrada al escondite de las Hadas.

## 9: Puerta secreta

*En la pared de la cocina, tras un ladrillo, está el acceso secreto al escondite feérico.*

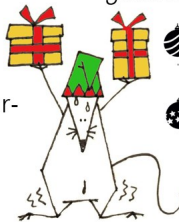
🌀 **Trampa para ratones**: el pomo de la puerta está cubierto de una sustancia pegajosa que atrapa a quien intenta abrirla. Tirada de FUE para desprenderse.

## 10: El Escondite de las Hadas

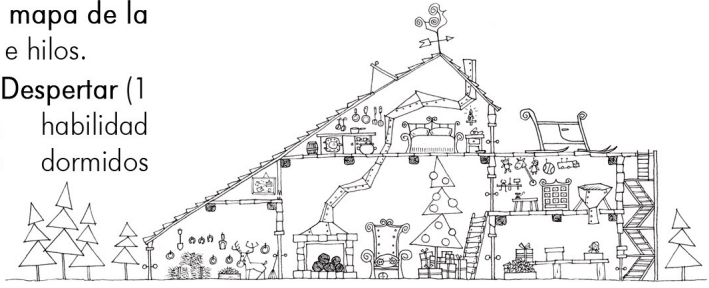
*En un hueco en el techo, las hadas se han hecho fuertes e instalado su cuartel general.*

🌀 1d6 **hadas**, organizando la operación "Sin Navidad".

🌀 Un **bote vacío** de polvo de hadas para dormir.



- 🌀 Tablón en el fondo con el mapa de la casa, lleno de chinchetas e hilos.
- 🎮 La Zambomba del Buen Despertar (1 espacio, tocada con habilidad despierta a aquellos dormidos)



## La Tabla de Tesoros Navideña

Si estás jugando con peques, ¡o si te gusta mucho el dulce!, cuando completen la misión, déjalos tirar en la tabla de tesoros navideños y dales un premio por el trabajo bien hecho

### 1d6 Tesoros Navideños

- 1d6 galletas de jengibre
- 1d8 caramelos
- 1d4 chokolatinas
- 1d4 polvorones
- 1d8 trozos de turrón (¡a elegir!)
- Un buen y espeso chocolate caliente.



Este juego fue creado para la II Edición de la FolcloreRolJam 2021 «Ratones aventureros».



Esta aventura está escrita y maquetada por Mirella Machancoses (@Friki\_Mami) de Producciones Gorgona y está ilustrada por la grandísima mano de Iulius.

